

Государственное казённое общеобразовательное учреждение Ростовской области «Гуковская специальная школа-интернат №11»  
(ГКОУ РО Гуковская школа-интернат №11)

«РАССМОТРЕНО»

на заседании МО учителей-предметников

Руководитель МО

С.В. Киселева

Протокол №1

от «28» августа 2018г.

«СОГЛАСОВАНО»

и.о. заместителя директора по УВР

Г.И.Цыганкова

«29» августа 2018г.

«УТВЕРЖДАЮ»

директор школы-интерната №11

\_\_\_\_\_  
Т.П.Дьяченко

Приказ №132

от «30» августа 2018г.

## **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**Кружок: «Занимательная информатика»**

**КЛАСС: 5 - 6**

**СОСТАВИТЕЛЬ:**

**Учитель высшей категории**

***Ибрагимова Т.В.***

**2018 – 2019  
УЧЕБНЫЙ ГОД**

Программа кружка «Занимательная информатика» для 5 класса (2018-2019) и 6 класса (2019-2020)

Автор программы: учитель математики и ИКТ Ибрагимова Татьяна Владимировна.

### Пояснительная записка

В современном мире компьютерная грамотность является одной из отраслей знаний, призванных готовить человека к жизни в новом информационном обществе.

Задачей обучения информатике является умение внедрять и использовать новые передовые информационные технологии.

Дети начинают заниматься в кружке с 5 класса и, занимаясь, смогут освоить работу в основных прикладных программах.

Программа курса состоит из часов:

5 класс «Юный художник» (17 ч)

6 класс «Учимся печатать» (17 ч)

Одной из важнейших задач курса информатики является формирование мышления и творческих способностей учащихся.

Целесообразно начинать изучать информатику в младших классах.

Занятия кружка проходят с использованием следующих форм:

- Демонстрационная – учащиеся наблюдают за работой учителя на компьютере
- Фронтальная – работа учащихся под руководством учителя
- Самостоятельная – учитель осуществляет индивидуальный контроль за работой учащихся
- Творческий проект – учащиеся выполняют работу в микрогруппах в продолжение нескольких занятий

Курс решает следующие задачи:

- умение использовать компьютерную грамотность в практической деятельности;
- формирование мышления и творческих способностей;

- умение использовать компьютер тогда, когда его использование эффективно.

Программное обеспечение

Текстовый редактор

Тематическое планирование

5 класс «Юный художник» (17ч)

Введение

При помощи графического редактора можно создать на компьютерном экране разнообразные композиции и выполнить с ними различные виды работ.

Цели программы

Целью программы является привитие навыков работы с компьютерной графикой, осознание связей и взаимодействие искусства с окружающей жизнью.

Задачи программы:

- развитие мышления и творческого воображения;
- эстетическое воспитание учащихся;
- привитие любви к искусству.

Содержание курса

Правила поведения и техника безопасности при работе с компьютером (1 ч)

Компьютер и его устройство. Программы. (1 ч)

Графический редактор Paint. Составление рисунков на заданные темы (15 ч)

6 класс

## Введение

В современном мире необходимо владеть компьютерной грамотностью, умением печатать тексты, редактировать их.

Цели программы:

развивать умение набирать тексты различной сложности на компьютере, а также редактировать, составлять рисунки, похвальные листы, грамоты.

Задачи программы:

- развитие навыков работы с текстом;
- развитие мотивации к совершенствованию письменной речи младших школьников;
- развитие умения применять полученные знания в своей жизни

## Содержание курса

Правила поведения и техники безопасности при работе с компьютером (1 ч)

Компьютер и его устройства (2 ч)

Текстовый редактор Word (14 ч)

Требования к уровню подготовки.

После изучения курса учащиеся должны

### **знать:**

правила поведения при работе с компьютером;

приемы работы в редакторах Paint, Word, Power Point;

основы работы в сети Internet.

### **уметь:**

составлять рисунки с применением функций графического редактора;

составлять презентации;

работать в редакторах Paint, Word, Power Point

### **Тематическое планирование «Юный художник» 5 класс**

| № п/п    | Тема                                                                 | Кол-во часов | Дата проведения |
|----------|----------------------------------------------------------------------|--------------|-----------------|
| 1.       | Правила техники безопасности.                                        | 1            |                 |
| 2-3.     | Компьютер в жизни человека. Знакомство с компьютером. Программы.     | 2            |                 |
| 4.       | Знакомство с графическим редактором Paint.                           | 1            |                 |
| 5.6      | Работа в программе Paint.                                            | 2            |                 |
| 7        | Функция раскрашивания при помощи графического редактора.             | 1            |                 |
| 8.9      | Графический редактор Paint. Раскрашивание готовых образцов рисунков. | 2            |                 |
| 10.11    | Графический редактор Paint.(Линии, орнамент, цвет)                   | 2            |                 |
| 12.13.14 | Проект. (Создание проектов на тему: «Времена года», «Моя школа»)     | 3            |                 |
| 15.16    | Копирование. Составление рисунков.                                   | 2            |                 |
| 17       | Повторение и закрепление пройденного материала.                      | 1            |                 |

**Тематическое планирование «Учимся печатать» 6 класс.**

| № п/п    | Тема                                                             | Кол-во часов | Дата проведения |
|----------|------------------------------------------------------------------|--------------|-----------------|
| 1.       | Правила техники безопасности.                                    | 1            |                 |
| 2        | Компьютер в жизни человека. Знакомство с компьютером. Программы. | 1            |                 |
| 3.4      | Знакомство с графическим редактором Word.                        | 2            |                 |
| 5.6      | Работа в программе Word. Работа с клавиатурным тренажером.       | 2            |                 |
| 7.       | Меню «Файл»                                                      | 1            |                 |
| 8.9      | Меню «Главная» Редактирование текста.                            | 2            |                 |
| 10.11.12 | Набор текста.                                                    | 3            |                 |
| 13.14.   | Меню «Вставка». Создание поздравительной открытки.               | 2            |                 |
| 15.16    | Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе.            | 2            |                 |
| 17       | Повторение и закрепление пройденного материала.                  | 1            |                 |

### **Перечень учебно- методического обеспечения:**

Операционная система MS Windows 2007

Графический редактор MS Paint

Текстовый редактор MS Word 2010

### **Список литературы:**

1. Горвиц Ю. Развивающие игровые программы для дошкольников. Информатика и образование. № 4, 1990.
2. Дуванов А., Зайдельман Я, Первин Ю., Гольцман М. Роботландия – курс информатики для младших школьников. Информатика и образование. № 5, 1989.
3. Духнякова В.Л., Мылова И.Б. Информатика в младших классах. – Л.: Институт усовершенствования учителей, 1992.
4. Ершов А.П., Звенигородский Г.А. Информатика. Информатика и образование. № 3, 1987.
5. Русакова О.А. Информатика: уроки развития. Материалы для занятий с учениками начальной школы. Информатика (приложение к газете «Первое сентября»). №№31, 32.
6. Яковлева Е.И., Сопрунов С.Ф. Проекты по информатике в начальной школе. Информатика и образование. № 7, 1998.
7. Агафонова И.Н. Учимся думать. Сборник занимательных логических задач, тестов и упражнений. Учебное пособие. – СПб: МиМ – Экспресс, 1996.
8. Фурсина О.В. Развивать фантазию, творческие способности. Математика и конструирование. Начальная школа. № 6, 1995.
9. Чутчева Е.Б. Занимательные задачи по математике для младших школьников. Учебное пособие. – Москва: ВЛАДОС, 1996.

